

### EXERCÍCIO BATENDO ASSAS

- 1) Abra o Scratch
  - a) Delete seu sprite (gatinho) e abra o sprite "BAT1-a"
  - b) Na guia **TRAJES**, Importe traje "bat1-b"



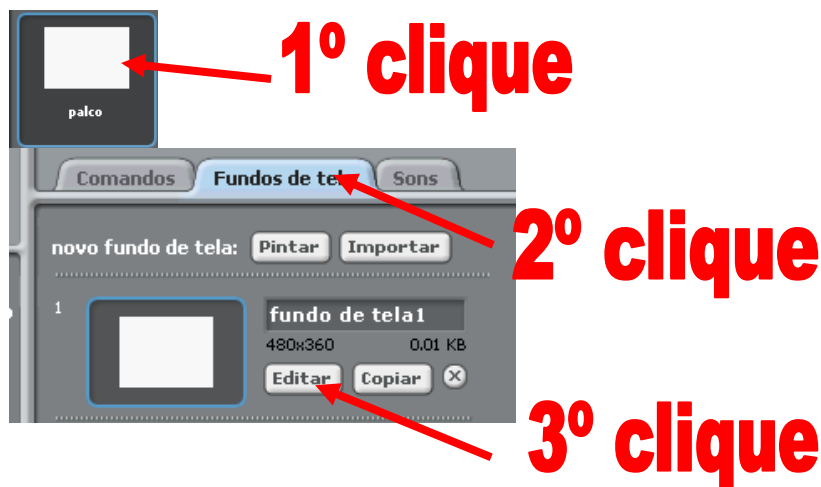
- 2) Mude para a guia **COMANDOS** e insira os comandos (scripts) como o exemplo abaixo:

**OBSERVAÇÕES:**

Os valores estão alterados, tanto os passos, quanto os segundos. Mude de acordo com o modelo ao lado.

Clique na opção circulada em vermelho (na figura ao lado) para que seu morcego não volte de cabeça para baixo e sim em linha reta.

- 3) Agora clique na guia do palco e importe uma paisagem para seu morcego.



**DESAFIO:**  
Faça seu morcego falar enquanto voa.

- 4) Aperte o **Play** ( ) e veja como ficou sua animação.